

Erste Schritte mit

ADOBE® FRAMEMAKER® 9

© 2008 Adobe Systems Incorporated. Alle Rechte vorbehalten.

Erste Schritte mit Adobe® FrameMaker® 9 für Windows®

Wenn dieses Handbuch mit Software vertrieben wird, die einen Endbenutzer-Lizenzvertrag umfasst, werden dieses Handbuch und die darin beschriebene Software nur in Lizenz vergeben und dürfen nur in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieses Lizenzvertrags verwendet oder kopiert werden. Dieses Handbuch darf nur gemäß den Bedingungen dieses Lizenzvertrags vollständig oder in Teilen kopiert, in einem Archivsystem gespeichert oder in irgendeiner anderen Form übertragen werden. Ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von Adobe Systems Incorporated darf die Dokumentation weder elektronisch noch mechanisch, per Aufzeichnung oder in sonstiger Form übertragen werden. Beachten Sie, dass der Inhalt dieses Handbuchs durch Urheberrechtsgesetze geschützt ist, und dass dies auch zutrifft, wenn das Handbuch nicht mit Software vertrieben wird, die einen Endbenutzer-Lizenzvertrag umfasst.

Der Inhalt des Handbuchs ist nur zur Information bestimmt und kann jederzeit ohne Vorankündigung geändert werden. Adobe Systems Incorporated geht damit keinerlei Verpflichtung ein. Adobe Systems Incorporated übernimmt keine Verantwortung oder Haftung für Fehler oder Ungenauigkeiten in den zur Information bestimmten Inhalten dieses Handbuchs.

Bitte beachten Sie, dass Grafiken, die Sie in ein Projekt integrieren möchten, unter Umständen den Bestimmungen des Urheberrechts unterliegen. Die nicht autorisierte Einbindung von Grafiken in Ihre Dokumente kann eine Verletzung der Urheberrechte des Inhabers bedeuten. Holen Sie in jedem Fall vom Inhaber der Urheberrechte die entsprechenden Genehmigungen ein.

Alle Verweise auf Firmennamen in Beispieldateien dienen nur der Veranschaulichung und bezeichnen keine real existierenden Firmen.

Adobe, the Adobe logo, Acrobat, and FrameMaker are trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

This work is licensed under the Creative Commons Attribution Non-Commercial 3.0 License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/us/>

This product contains either BSAFE and/or TIPEM software by RSA Data Security, Inc.

This product contains color data and/or the Licensed Trademark of The Focoltone Colour System.

PANTONE® Colors displayed in the software application or in the user documentation may not match PANTONE-identified standards. Consult current PANTONE Color Publications for accurate color. PANTONE® and other Pantone, Inc. trademarks are property of Pantone, Inc. © Pantone, Inc. 2003. Pantone, Inc. is the copyright owner of color data and/or software which are licensed to Adobe Systems Incorporated to distribute for use only in combination with Adobe FrameMaker. PANTONE Color Data and/or Software shall not be copied onto another disk or into memory unless as part of the execution of Adobe FrameMaker software.

Software is produced under Dainippon Ink and Chemicals Inc.'s copyrights of color-data-base derived from Sample Books.

This product contains ImageStream® Graphics and Presentation Filters Copyright ©1991-1996 Inso Corporation and/or Outside In® Viewer Technology ©1992-1996 Inso Corporation. All Rights Reserved.

This product includes software developed by the Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>).

Portions contributed by Gilles Vollant.

Certain Spelling portions of this product is based on Proximity Linguistic Technology. ©Copyright 1990 Merriam-Webster Inc. ©Copyright 1990 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 2003 Franklin Electronic Publishers Inc. ©Copyright 2003 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. Legal Supplement ©Copyright 1990/1994 Merriam-Webster Inc./Franklin Electronic Publishers Inc. ©Copyright 1994 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1990/1994 Merriam-Webster Inc./Franklin Electronic Publishers Inc. ©Copyright 1997 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA ©Copyright 1990 Merriam-Webster Inc. ©Copyright 1993 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 2004 Franklin Electronic Publishers Inc. ©Copyright 2004 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1991 Dr. Lluís de Yzaguirre I Maura ©Copyright 1991 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1990 Munksgaard International Publishers Ltd. ©Copyright 1990 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1990 Van Dale Lexicografie bv ©Copyright 1990 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1995 Van Dale Lexicografie bv ©Copyright 1996 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1990 IDE a.s. ©Copyright 1990 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1992 Hachette/Franklin Electronic Publishers Inc. ©Copyright 2004 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1991 Text & Satz Datentechnik ©Copyright 1991 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 2004 Bertelsmann Lexikon Verlag ©Copyright 2004 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 2004 MorphoLogic Inc. ©Copyright 2004 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1990 William Collins Sons & Co. Ltd. ©Copyright 1990 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1993-95 Russicon Company Ltd. ©Copyright 1995 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 2004 IDE a.s. ©Copyright 2004 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. The Hyphenation portion of this product is based on Proximity Linguistic Technology. ©Copyright 2003 Franklin Electronic Publishers Inc. ©Copyright 2003 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1984 William Collins Sons & Co. Ltd. ©Copyright 1988 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1990 Munksgaard International Publishers Ltd. ©Copyright 1990 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1997 Van Dale Lexicografie bv ©Copyright 1997 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1989 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1983 S Fischer Verlag ©Copyright 1997 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1989 Zanichelli ©Copyright 1989 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1989 IDE a.s. ©Copyright 1989 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1990 Espasa-Calpe ©Copyright 1990 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA. ©Copyright 1989 C.A. Stromberg AB. ©Copyright 1989 All rights reserved. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey USA.

Portions of Adobe Acrobat include technology used under license from Autonomy, and are copyrighted.

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

Notice to U.S. government end users. The software and documentation are "Commercial Items," as that term is defined at 48 C.F.R. §2.101, consisting of "Commercial Computer Software" and "Commercial Computer Software Documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. §12.212 or 48 C.F.R. §227.7202, as applicable. Consistent with 48 C.F.R. §12.212 or 48 C.F.R. §§227.7202-1 through 227.7202-4, as applicable, the Commercial Computer Software and Commercial Computer Software Documentation are being licensed to U.S. Government end users (a) only as Commercial Items and (b) with only those rights as are granted to all other end users pursuant to the terms and conditions herein. Unpublished-rights reserved under the copyright laws of the United States. For U.S. Government End Users, Adobe agrees to comply with all applicable equal opportunity laws including, if appropriate, the provisions of Executive Order 11246, as amended, Section 402 of the Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act of 1974 (38 USC 4212), and Section 503 of the Rehabilitation Act of 1973, as amended, and the regulations at 41 CFR Parts 60-1 through 60-60, 60-250, and 60-741. The affirmative action clause and regulations contained in the preceding sentence shall be incorporated by reference.

Teilenummer: 90095838 (12/08)

INHALT

Erste Schritte

- 1** Ressourcen
- 1** Aktivierung und Registrierung
- 2** Hilfe und Support
- 4** Dienste, Downloads und Extras
- 5** Neue Funktionen in FrameMaker 9

ERSTE SCHRITTE

RESSOURCEN

Bevor Sie die Arbeit mit FrameMaker 9 beginnen, nehmen Sie sich einen Moment Zeit, um sich mit der Aktivierung und den zahlreichen Ressourcen vertraut zu machen, die Ihnen zur Verfügung stehen. Ihnen stehen Video-Anleitungen, Zusatzmodule, Vorlagen, Benutzercommunitys, Seminare, Lehrgänge, RSS-Feeds und vieles mehr zur Verfügung.

AKTIVIERUNG UND REGISTRIERUNG

Die vollständigen Systemanforderungen und Empfehlungen für Adobe® FrameMaker® 9 finden Sie auf der FrameMaker-Produktseite unter www.adobe.com/de/products/frame maker.

Installieren der Software

- 1 Schließen Sie alle anderen Adobe-Anwendungen auf dem Computer.
- 2 Legen Sie den Installationsdatenträger ein und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen. Sie können FrameMaker 9 auch über die Befehlszeile installieren. Informationen über die Befehlszeilenparameter erhalten Sie wie folgt:

❖ Geben Sie `setup.exe/help` ein

Installationshilfe

Für Hilfe bei Installationsproblemen wenden Sie sich an das Installation Support Center unter www.adobe.com/go/learn_fm_install_de.

Lizenzaktivierung

Während des Installationsverfahrens stellt die Adobe-Software eine Verbindung zu einem Adobe-Server her, um die Lizenzaktivierung abzuschließen. Bei diesem Vorgang werden keine personenbezogenen Daten übermittelt. Weitere Informationen zur Produktaktivierung finden Sie unter www.adobe.com/go/activation_de auf der Website von Adobe.

Bei einer Einzelbenutzerlizenz werden zwei Computer für die Aktivierung unterstützt. Sie können das Produkt beispielsweise auf einem Desktopcomputer im Büro und einem Laptopcomputer zu Hause installieren. Wenn Sie die Software auf einem dritten Computer installieren möchten, deaktivieren Sie sie zunächst auf einem der beiden anderen Computer. Wählen Sie dazu „Hilfe“ > „Deaktivieren“.

Registrieren

Registrieren Sie das Produkt, damit Sie Installationssupport und andere Dienste nutzen können sowie über Updates benachrichtigt werden.

❖ Befolgen Sie zum Registrieren die Anweisungen im Dialogfeld „Registrierung“, das beim ersten Start der Software angezeigt wird.



Wenn Sie die Registrierung verschieben, können Sie sie später jederzeit über „Hilfe“ > „Registrierung“ nachholen.

HILFE UND SUPPORT

Community-Hilfe

Die Community-Hilfe ist eine integrierte Umgebung auf Adobe.com, über die Sie Zugriff auf Inhalte erhalten, die von der Benutzercommunity beigetragen und von Experten von Adobe und aus der Branche allgemein moderiert werden. Kommentare anderer Benutzer helfen Ihnen, die geeignete Antwort zu finden. Durchsuchen Sie die Community-Hilfe nach den besten Webinhalten zu Produkten und Technologien von Adobe. Dazu zählen auch die folgenden Ressourcen:

- Videos, Lehrgänge, Tipps und Techniken, Blogs, Artikel und Beispiele für Designer und Entwickler.

- Vollständige Onlinehilfe, die regelmäßig aktualisiert wird und umfangreicher ist als die Hilfe, die mit FrameMaker 9 geliefert wird. Wenn Sie mit dem Internet verbunden sind, während Sie auf die Hilfe zugreifen, sehen Sie automatisch die aktualisierte Onlinehilfe. Sie rufen die mit FrameMaker 9 ausgelieferte Hilfe über das Hilfemenü auf.
- Weitere Inhalte auf Adobe.com umfassen Knowledgebase-Artikel, Downloads und Updates, die Adobe Developer Connection und vieles mehr.

Verwenden Sie das Suchfeld in der Hilfe Ihres Programms, um Zugang zur Community-Hilfe zu erhalten. Sie können die Website Adobe.com und andere Websites nach nützlichen Informationen zu Ihrem Produkt durchsuchen. Die Moderatoren stellen laufend die interessantesten Webinhalte zu Ihrem Produkt zusammen. Sie können der Onlinehilfe Kommentare hinzufügen und die Kommentare anderer Benutzer lesen. Ein Video zur Community-Hilfe finden Sie unter www.adobe.com/go/learn_community_help_de.

Adobe Help Viewer 2

Adobe Help Viewer 2 ist eine Anwendung von Adobe® AIR™, die die Online- und Offlineverwendung nahtlos miteinander verbindet. Wenn Sie online sind, erhalten Sie die aktuellste Produkthilfe vom Internet. Sie haben auch Zugriff auf eine Adobe PDF-Version der Hilfe. Wenn Sie offline sind, können Sie die mit Ihrem Produkt auf Ihrem System installierte Hilfe aufrufen. Adobe Help Viewer 2 verfügt über eine benutzerfreundliche Oberfläche, die erweiterte Navigationsfunktionen unterstützt. Sie können einen Überblick über Themen über Miniinhaltsverzeichnisse erhalten und für lokale und Onlineinhalte Lesezeichen anlegen.

Die Suchfunktion unterstützt sowohl den Online- als auch den Offlinemodus. Adobe Help Viewer 2 sucht nach Inhalten in der Community-Hilfe, wenn Sie online sind, oder in der mit dem Produkt installierten Hilfe, wenn Sie offline sind. Onlinesuchvorschläge bieten entsprechende Ergebnisse aus der Produkthilfe, von Adobe.com und weiteren Websites. Die Offlinesuche verwendet Indizes, um bevorzugte Themen für Stichworte anzuzeigen.

Mithilfe der Kommentarfunktion können Sie Kommentare an Adobe.com senden oder Anmerkungen für den persönlichen Gebrauch einfügen. Ihr Feedback zu unseren Hilfeinhalten interessiert uns.

Hinweis: Ein Video zu Adobe Help Viewer finden Sie unter www.adobe.com/go/learn_air_viewer2_de.

Weitere Ressourcen

Die Onlinehilfe umfasst außerdem eine Verknüpfung zur vollständigen und aktualisierten PDF-Fassung der Hilfe.

Auf der Supportwebsite von Adobe unter www.adobe.com/de/support finden Sie Informationen zu kostenlosen und kostenpflichtigen Supportangeboten.

DIENSTE, DOWNLOADS UND EXTRAS

Sie können Ihr Produkt durch Integration vielfältiger Dienste, Zusatzmodule und Erweiterungen ausbauen. Zudem haben Sie die Möglichkeit, Muster und andere Elemente herunterzuladen, die Ihnen die Arbeit erleichtern können.

Adobe-Downloads

Besuchen Sie www.adobe.com/go/downloads_de, wenn Sie kostenlose Updates, Probeversionen und andere nützliche Software suchen.

Adobe Labs

Bei den Adobe Labs unter www.adobe.com/go/labs_de können Sie neue und sich entwickelnde Technologien und Produkte von Adobe ausprobieren. Auf der Adobe Labs-Website stehen Ihnen u. a. folgende Ressourcen zur Verfügung:

- Vorabversionen von Softwareanwendungen und Technologien
 - Codebeispiele und optimale Verfahren für schnelleres Lernen
 - Frühe Versionen von Produkt- und technischer Dokumentation
 - Foren, Wikis und andere Ressourcen zur Unterstützung der Interaktion mit gleich gesinnten Benutzern
- Adobe Labs unterstützt einen gemeinschaftlichen Prozess der Softwareentwicklung. In dieser Umgebung kann der Kunde schnell neue Produkte und Technologien produktiv nutzen. Die Adobe Labs bieten außerdem ein Forum für frühes Feedback. Anhand dieses Feedbacks erstellen die Entwicklungsteams von Adobe Software, die den Anforderungen und Erwartungen der Community entspricht.

Adobe TV

Auf Adobe TV unter <http://tv.adobe.com/de> finden Sie lehrreiche und inspirierende Videos.

NEUE FUNKTIONEN IN FRAMEMAKER 9

Adobe® FrameMaker® 9 enthält viele wichtige Verbesserungen, eine verbesserte Benutzeroberfläche, die Möglichkeit, den Arbeitsbereich individuell anzupassen und neue Funktionen zur Verwaltung von Dateien in Büchern. Die DITA-Unterstützung wurde ebenfalls verbessert. Sie haben nun die Möglichkeit zum Import von Adobe PDF-Kommentaren und der Arbeit mit Dateien auf einem Server.

Verbesserung der Benutzeroberfläche

Die neue Benutzeroberfläche von FrameMaker 9 enthält folgende Funktionen:

Dokumentfenster mit Registerkarten Mehrere geöffnete Dokumente werden zur besseren Übersicht auf Registerkarten in der Dokumentansicht verwaltet.

Pods Pods sind Bereiche, die an beliebigen Stellen im FrameMaker-Arbeitsbereich schweben. FrameMaker 9 bietet Pods für einige der am häufigsten verwendeten Funktionen wie bedingten Text, Querverweise, Marken, Variablen, Schriftarten und Einschübe.

Fenster mit Registerkarten und andockfähige Fenster Die am häufigsten verwendeten Dialogfelder wurden in modusfreie Fenster umgewandelt. Sie können diese Fenster bei der Arbeit in FrameMaker andocken, stapeln oder minimieren.

Symbolleisten Häufig verwendete Symbole sind jetzt in neuen Symbolleisten für Text-, Tabellen- und Absatzformate sowie für Grafiken, Objektausrichtung und Eigenschaften verfügbar.

Vordefinierte und anpassbare Arbeitsbereiche Es sind nun Standardarbeitsbereiche für verschiedene Workflows wie strukturiertes Authoring, Überprüfung oder DITA-Authoring verfügbar. Sie können individuell angepasste Arbeitsbereiche erstellen, indem Sie Dokumentfenster und Fenster verschieben und verändern.

Pods

Die folgenden häufig verwendeten Dialogfelder haben neue Benutzeroberflächen erhalten, die Ihre Arbeit erleichtern.

Vollständige Liste von Instanzen in einem Dokument Beispielsweise zeigt der Marken-Pod alle Marken in einem gewählten Dokument an.

Einfache Auswahl einer Instanz Sie können beispielsweise einen Markeneintrag aus dem Pod anstatt aus dem Dokument auswählen.

Schnelle Navigation zum Dokumentkontext Die Auswahl einer Marke im Pod markiert gleichzeitig die Marke im Dokument.

Funktionen zum Ausführen beliebiger Vorgänge im Pod Sie können in einem Pod beispielsweise eine Instanz erstellen, bearbeiten, löschen oder suchen.

Neue Pods in FrameMaker 9:

Bedingter Text Verwalten von Bedingungen in einem Dokument aus einem einzigen Pod. Erstellen und Bearbeiten von Bedingungen, Anwenden von Bedingungskriterien auf Dokumente und Anzeige von Versionen basierend auf Bedingungen.

Querverweise Verwalten von Querverweisen in einem gewählten Dokument oder allen geöffneten Dokumenten. Einfügen, Bearbeiten und Korrigieren von internen und externen Querverweisen in mehreren Dokumenten in einem Pod.

Marken Verwalten von Marken im gewählten Dokument oder allen geöffneten Dokumenten. Einfügen, Bearbeiten, Suchen und Korrigieren aller Markentypen in einem Dokument in einem Pod.

Schriften Führt die in einem Dokument verwendeten Schriften, einschließlich kombinierter Schriften, auf. Im Pod „Schrift ersetzen“ sind die Seiten aufgelistet, in denen eine Schrift verwendet wird, um das Ersetzen nicht verfügbarer Schriften zu erleichtern.

Einschübe Verwalten und Korrigieren von Einschüben in einem Dokument einschließlich Texteingeschüben, Grafiken und Multimedia-Objekten, die als Referenz importiert oder in die Dokumente kopiert werden.

Variablen Erstellen, bearbeiten und löschen Sie Variablen, fügen sie ein oder konvertieren sie zu Text. Verwenden Sie für alle Vorgänge bezüglich Variablen den Pod „Variablen“.

DITA

In FrameMaker 9 wurde die Unterstützung von DITA 1.1 verbessert. Die wichtigsten Verbesserungen sind im Folgenden angeführt.

- Neue andockfähige Benutzeroberfläche zum Bearbeiten und Verwalten von DITA Maps und Bookmaps wie ein FrameMaker-Buch.
- Erweiterte Unterstützung für <xref> und <conref> einschließlich der Unterstützung für Elemente ohne Text, wie Grafiken, Objekte, Tabellen und Tabellenkomponenten sowie für <conref>-Elemente aus DITA Maps.
- Bedingte Verarbeitung mit einer DITAVAl-Datei zum Erstellen angepasster Ausgabeformate.
- Erweiterte Unterstützung für Beziehungstabellen und <lockTitle>-Attribute.
- DITA-Indexspezialisierung für Index-, Siehe- und Siehe auch-Einträge.
- Funktion zum Speichern von DITA Map als zusammengesetztes FrameMaker-Dokument zur weiteren Verarbeitung. Direktes Drucken zusammengesetzter Dokumente als PDF-Datei ohne das DITA Open Toolkit.

Verbesserungen von Büchern

Die Buchfunktion wurde in FrameMaker 9 wesentlich erweitert. Sie können gemischte hierarchische Bücher erstellen, die XML- und DITA-Dateien, Ordner, Gruppen und untergeordnete Bücher enthalten.

Gemischte Bücher Sie können jetzt verschiedene Dateiformate wie XML und DITA gemeinsam mit FM-Dateien in ein Buch einschließen. Das strukturierte FrameMaker-Format bietet eine vollständige Unterstützung für XML-Dateien, einschließlich der Möglichkeit, bedingten Text und Nummerierungsinformationen anzugeben.

Ordner Mit Ordnern können Sie Dateien in einem Buch verwalten und Nummerierungseinstellungen für einen Ordner festlegen. Sie können mehrere Unterordner in einen Ordner einfügen sowie Vorlagen einem Ordner zuordnen. Ein Ordner, je nach dem wo er in der Buchhierarchie angezeigt wird, funktioniert wie ein Kapitel, ein Abschnitt oder Unterabschnitt mit untergeordneten Komponenten.

Gruppen Außerdem können Sie Dateien in Gruppen einteilen.

Buch in einem Buch Sie können ein Buch in ein Buch einschließen, um eine komplexe hierarchische Struktur zu erstellen.

Bookmaps und DITA Maps in einem Buch Außerdem können Sie XML-Maps wie Bookmaps und DITA Maps in ein Buch aufnehmen.

Suchen Suchen und Ersetzen funktioniert in allen Büchern mit Ausnahme von untergeordneten Büchern, DITA Maps und Ordner Vorlagen.

Nummerieren von Abschnitten und Unterabschnitten Die neuen Variablen `<$sectionnum>` und `<$subsectionnum>` dienen zum Festlegen von Nummerierungseigenschaften für Buchkomponenten auf Abschnitts- bzw. Unterabschnittsebene.

Ausschließen Sie haben die Möglichkeit, die Veröffentlichung ausgewählter Dateien zu verhindern, indem Sie die Eigenschaft „Ausschließen“ auswählen.

Speichern hierarchischer Bücher Sie können hierarchische Bücher als MIF-, XML-, SGML-, HTML-Dateien, FrameMaker 8-Buchdateien oder PDF-Dateien speichern.

PDF-Kommentare

In FrameMaker 9 können Sie Kommentare und Textänderungen von einer getaggten PDF-Datei in Ihre FrameMaker-Quelldateien importieren. Folgende Kommentartypen können in ein FrameMaker 9-Dokument importiert werden:

- Notizen
- Hervorhebungen
- Hervorhebungen mit Kommentaren

- Texteingfügungen
- Ersatztext
- Textänderungen wie Unterstreichungen
- Textlöschungen oder Durchstreichungen

Kommentare werden als verfolgte Textänderungen oder verfolgte Marken eingefügt, die Sie wie erforderlich annehmen oder ablehnen können.

Fortgeschrittener Zugriff auf Dateien durch die Angabe ihrer HTTP-Pfade

FrameMaker 9 ist mit IPv6 kompatibel und unterstützt IPv6-URLs. FrameMaker unterstützt ebenfalls HTTP-Pfade überall in allen FrameMaker-Workflows. Auf einem WebDAV-fähigen Server können Sie durch Angabe des HTTP-Pfads der Datei im Dialogfeld „URL suchen“ Dateien direkt erstellen, öffnen, speichern, aktualisieren, einchecken und auschecken. Diese Funktion bietet eine schnellere und intuitivere Arbeitsweise mit Dateien auf WebDAV-fähigen Remote-Servern. Durch Angabe des HTTP-Pfads der Datei können Sie auf alle FrameMaker-unterstützten Dateien, einschließlich Grafiken, zugreifen bzw. auf sie verweisen.

Zeichenpalette und Hex-Eingabepalette

Die Unicode-Unterstützung wurde in FrameMaker 9 erweitert. Sie können nun eine UTF-32-fähige Zeichenpalette und eine Hex-Eingabepalette zur Eingabe von Unicode-Zeichen in ein Dokument verwenden.

